

Le HTML le CSS et la création de sites internet

Un **site web** est un ensemble de pages internet reliées entre elles par des

.....

Chaque site web a un : c'est un prestataire de services qui met à votre disposition de l'espace de stockage sur un

Un..... est un ordinateur qui est, en général, connecté en permanence à internet et qui offre des services à des clients : par exemple vous entrez l'..... (autrement dit adresse internet) de isn-marchal dans la barre de votre (Firefox, Chrome...), votre requête est dirigée vers le serveur de Planet-Hoster qui héberge isn-marchal.com. Vous êtes le client : vous demandez une certaine page internet au serveur de Planet-Hoster.

Le service qui permet de trouver l'**adresse IP** du site à partir de son nom s'appelle le (.....).

Pour un site statique, c'est à dire sans interaction entre l'utilisateur et le site, cette page arrive sur votre ordinateur où votre navigateur décode les fichiers écrits en.....

..... pour afficher la page. Les opérations sont un peu différentes si vous avez un site dynamique (avec du php par exemple).

Lorsque vous créez un site internet, pour le rendre visible à tous, vous devez donc envoyer vos fichiers sur le d'un hébergeur : ceci se fait par l'intermédiaire du **protocole** (.....), avec le logiciel Filezilla, par exemple.

Un est la description des règles qui permettent à des ordinateurs d'échanger des données, de même qu'il y a des protocoles pour envoyer du courrier postal.

Le **protocole IP** permet

.....

Le **protocole DNS** permet

.....

Le **protocole FTP** permet d'échanger des fichiers (des fichiers HTML, des images...) entre un **site** (votre ordinateur) et un **site**(le serveur).

Votre **navigateur** utilise le **protocole**

(.....ouS quand la communication est sécurisée) pour communiquer avec le serveur.

Le **HTML** (.....) est un langage à(Markup en anglais) dans lequel les différentes pages sont reliées par des, contrairement aux pages d'un livres qui sont ordonnées. C'est un langage initié par Tim Berners Lee, « inventeur » du Web (1989).

Le HTML n'est pas un langage WYSIWYG (what you see is what you get), comme word par exemple. On écrit la page dans un éditeur de texte, mais pour voir le résultat il faut l'afficher dans un

Chaque commande est une Les ont des noms qui permettent de distinguer les différentes parties de la page.

Par exemple :

<..... >le contenu</.....> est la **balise** généralement utilisée pour un paragraphe.

Une page HTML commence par undans lequel on trouve des telles que

On peut y trouver également le lien vers une feuille de en CSS.
On utilise la balise <.....> pour cet entête.

Les balises HTML peuvent correspondre à des et on a alors un passage à la ligne avant et après, ou à des et on continue à écrire dans le flux normal, là où on aurait écrit le prochain caractère.

Les balises h1, h2, div, body (body généralement utilisé pour) sont des balises de type

Les balises a, img, b (pour bold= gras) sont des balises de type

Le HTML doit être utilisé pour la et pour le(le texte lui-même), alors que toutes les mises en forme (types de polices, couleurs, positionnement, cadre, image de fond etc....) devraient être fixés dans la

Certaines balises ont des c'est-à-dire des propriétés : ils sont situés dans la balise ouvrante sous la forme :

< nomBalise attribut="valeur de l'attribut">contenu de la balise </nomBalise > .

Exemples :

La balise pour faire des liens (c'est la balise a) a besoin de l'**attribut** qui donne l'adresse (absolue ou relative) du lien que l'on met entre guillemets.

Contenu de la balise, c'est-à-dire ce qui s'affiche sur la page

La balise pour afficher une image (.....) a de même un attribut qui prend pour valeur l'adresse (absolue ou relative) de l'image et de manière optionnelle un attribut qui prend pour valeur une très brève description de l'image qui s'affiche en cas de problème technique ou pour les malvoyants.

 Cette balise est orpheline, c'est-à-dire qu'elle ne nécessite pas de balise fermante.

Le **CSS** est utilisé pour.....

C'est également un langage à

On peut attribuer des propriétés à chaque élément HTML (p, h1, span...) ou à des éléments que l'on veut distinguer des autres soit par des **classes HTML** (class) pour un groupe d'éléments qui doivent avoir le même style, soit pour des **ID HTML** pour distinguer un élément unique.

Exemple : <p class="normal"> pourra correspondre dans le CSS à :

..... (donner un exemple avec deux propriétés)

.....

.....

et <div id = "CV"> pourra correspondre dans le CSS à :

.....

.....